



WATCH OUT



OBTAIN



WEIGH



APPLY



TÍTULO: _____

IMAGEN: _____

FUENTE: _____ **FECHA:** _____

LINK: _____

- VARIABLES:**
- Demografía
 - Economía
 - Juguetes
 - Tecnología y videojuegos
 - Cambios sociales: familias, niños
 - Preferencias de consumo
 - Evolución de la educación
 - Licencias: series de TV / Youtube / Ídolos infantiles
 - Marketing: envases / estrategias comunicación
 - Distribución
 - Otros

- TARGET:**
- Bebés (0-3 años)
 - Niños/as (4-12 años)
 - Adolescentes y jóvenes (12-25 años)
 - Familias con hijos
 - Madres / padres
 - Abuelos
 - Otros

TENDENCIA: _____

CONCEPTOS CLAVE: _____

